

ՕԼԻԳՈՊՈԼԻԿ

Ձեռնարկատիրական գործունեություն սովորեցնող ժամանցային խաղ

Խաղի կանոնները

• Խաղի ՆՊԱՏԱԿԸ՝ դառնալ ամենահարուստ խաղացողը սեփականություն գնելու, վաճառելու և վարձակալելու միջոցով:

• Խաղը ներառում է՝ խաղադաշտ, խաղաքար, զառ, խանութներ, գործարաններ, հյուրանոցի աստղեր, «ՇԱՆՍ» և «ՀԱՆՐԱՅԻՆ ԳԱՆՁԱՐԱՆ» քարտեր, խաղային փողեր և սեփականության «ԲԱԺՆԵՏՈՄՍ» քարտեր:

• Խաղին ՆԱԽՊԱՏՐԱՍՏՎԵԼԸ. տեղադրել խաղադաշտը, իրարից առանձնացնել «Շանս» և «Հանրային գանձարան» քարտերը և երեսակողմով դնել ներքև դրանց համար առանձնացված խաղադաշտի համապատասխան գույնով հատվածների վրա: Խաղացողներից յուրաքանչյուրը իր համար խաղաքար է ընտրում և այն դնում է «ԲԱՅԼ ԱՐԱ» դաշտի վրա:

• ԲԱՆԿ և ԲԱՆԿԻՐ: Խաղացողներից մեկը ընտրվում է ԲԱՆԿԻՐ, որը յուրաքանչյուր խաղացողին և իրեն բաժանում է տարբեր թղթադրամներով 18000₴ միավոր խաղային փող: Թղթադրամները կարելի է մանրել ինչպես Բանկում, այնպես էլ տարբեր խաղացողների մոտ: Բանկիրը պետք է իր անձնական փողերը առանձին պահի բանկայիններից: Եթե փողը չի բավականացնում Բանկը կարող է տալ անհրաժեշտ քանակությունը սովորական թղթի վրա պարտքի անդորրագրի տեսքով: Բանկը երբեք չի սնանկանում: Բանկում նաև պահվում են սեփականության բաժնետոմսերը, գործարանի, խանութների և հյուրանոցի աստղերի քարտերն այնքան ժամանակ, մինչև դրանք չվաճառվեն խաղացողներին: Բանկը վաճառում և աճուրդի է հանում սեփականությունը, գրավի դիմաց վարկի տեսքով փողը է տալիս, հավաքում է բոլոր վճարումները, հարկերը, տուգանքները, հետ վերադարձվող վարկերը տոկոսագումարների հետ միասին, վճարում է հավելավճարներ և պարգևավճարներ: Բանկի հետ բոլոր գործառնությունները կատարվում են Բանկիրի միջոցով:

• ԽԱՂԻ ՍԿԻՉԲԸ: Խաղացողները նետում են զառը: Խաղը սկսում է նա, ով ունի ամենաբարձր միավորը: Հաջորդն այն խաղացողն է, որը նստած է նրա ձախ կողմում, այնուհետև հաջորդը և այլն: Նետեք զառը և տեղաշարժեք Ձեր խաղաքարն «ԲԱՅԼ ԱՐԱ» դաշտից պաքի ուղղությամբ Ձեր միավորներին համապատասխան դաշտերի քանակի վրա: Այն դաշտը, որի վրա Դուք կկանգնեք, կորոշի թե ինչ պետք է անեք: Օրինակ՝ Դուք կարող եք գնել սեփականություն շինարարության համար, կալանավորվել բանտում կամ ձերբակալվել ոստիկանության կողմից, քաշել «Շանս» կամ «Հանրային գանձարան» քարտը, տուգանքներ վճարել կամ ստանալ պարգևավճար և այլն: Կատարելով բոլոր անհրաժեշտ հրահանգները՝ Դուք մնում եք տվյալ դաշտում մինչև հասնի Ձեր հաջորդ հերթը:

• ԱՈԱՁ ԴԱՇՏ «ԲԱՅԼ ԱՐԱ»: Ամեն անգամ, երբ Ձեր խաղաքարը կանգ է առնում և չի անցնում այս դաշտով, Բանկը Ձեզ հավելավճար է տալիս 3000₴-ի չափով, իսկ եթե անցնում է այս դաշտով, ապա վճարում է 2000₴: 3000₴ գումարը նույն քայլի ժամանակ կարելի է ստանալ երկու անգամ, եթե Դուք անցել եք «ԲԱՅԼ ԱՐԱ»-ն և կանգ եք առել մոտակա «Շանս» կամ «Հանրային գանձարան» դաշտում և քաշել եք «Գնացեք դեպի «ԲԱՅԼ ԱՐԱ»-ն» գրառմամբ քարտը:

• ՍԵՓԱԿԱՆՈՒԹՅՈՒՆ ԳՆԵԼԸ: Ձեր սեփականությունը կարող են դառնալ փողոցները (գունավոր հատվածներով դաշտերը), երկու օդանավակայանները և երկու հյուրանոցները: Եթե Դուք կանգ եք առել նման դաշտերից մեկի վրա, որը նախկինում չի զբաղեցվել այլ խաղացողի կողմից Դուք կարող եք գնել այդ սեփականությունը՝ Բանկում վճարելով տվյալ դաշտում թավատառ գրված գումարը: Բանկը տալիս է Սեփականության բաժնետոմսի համապատասխան քարտ, որը Դուք պետք է դնեք Ձեր առջև: Եթե Դուք հրաժարվում եք գնել այն, Բանկիրը անհապաղ աճուրդ է անցկացնում և այն վաճառում է խաղացողներից նրան, որը դրա համար կվճարի ամենաբարձր գումարը: Անգամ այն դեպքում, երբ Դուք հրաժարվել եք գնել այն անվանական արժեքով, Դուք նույնպես կարող եք մասնակցել աճուրդին: Սեփականության տնօրինումը Ձեզ իրավունք է տալիս գանձել վարձակալության վճար (վարձ) «վարձակալից», այսինքն այն խաղացողից, որը կանգ կառնի Ձեր դաշտի վրա:

• ՓՈՂՈՑՆԵՐ: Շատ ձեռնտու է դառնալ նույն համայնքի բոլոր փողոցների սեփականատերը (նույնագույն դաշտեր): Այն ձեզ իրավունք է տալիս այդ փողոցների վրա կառուցել շենքեր խանութների և գործարանների տեսքով, որն էականորեն կմեծացնի Ձեր եկամուտը: Եթե նույն համայնքի փողոցներից մեկը գտնվում է այլ խաղացողի մոտ Դուք կարող եք պայմանագրային գնով գնել կամ փոխանակել նրա հետ այդ սեփականությունը:

• ԽԱՆՈՒԹՆԵՐ: Երբ Դուք արդեն ունեք նույն գունային խմբի Սեփականության բաժնետոմսերի բոլոր քարտերը և դրանցից ոչ մեկը գրավադրված չէ, Դուք կարող եք Բանկից գնել խանութներ և դրանք դնել այդ փողոցներից ցանկացածի վրա: Մեկ խանութի արժեքը նշված է համապատասխան փողոցի Բաժնետոմսի քարտի վրա: Դուք կարող եք խանութներ գնել Ձեր քայլի ժամանակ կամ այլ խաղացողների քայլերի ընթացքում: Յուրաքանչյուր փողոցի վրա կարելի է կանգնեցնել ոչ ավել քան երեք խանութ: Սակայն Դուք պետք է Ձեր հատվածները հավասարաչափ կառուցապատեք, այսինքն՝ Դուք չեք կարող կանգնեցնել երկրող խանութը տվյալ համայնքի փողոցի ցանկացած հատվածի վրա, մինչև չկառուցեք

մեկական խանութ համայնքի յուրաքանչյուր փողոցի վրա, և երրորդը՝ եթե չեք կառուցել երկուական յուրաքանչյուրի վրա:

• ԳՈՐԾԱՐԱՆ: Եթե նույն համայնքի փողոցների բոլոր հատվածների վրա արդեն կառուցապատվել է երեքական խանութ, ապա Դուք կարող եք Բանկից գնել գործարաններ: Յուրաքանչյուր փողոցի վրա կարելի է կառուցել միայն մեկ գործարան: Գործարանի արժեքը, որը նշված է ինչպես դաշտի, այնպես էլ՝ Սեփականության բաժնետոմս քարտի վրա, հավասար է խանութինը գումարած երեք խանութի արժեքին, որոնք հանվում են հատվածից և հետ են վերադարձվում Բանկին: Եթե Բանկում չենք չի մնացել, Դուք ստիպված եք սպասել մինչև խաղացողներից որևէ մեկը այն հետ վերադարձնի Բանկին: Եթե չենքի համար հավակնում են երկու և ավել խաղացողներ, ապա անցկացվում է աճուրդ:

• «ՇԱԿԿԱԶՈՐ» և «ԴԻԼԱԶԱՆ» ՀՅՈՒՐԱՆՈՑՆԵՐԸ սեփականության ևս մեկ տեսակ են: Երբ Դուք դառնաք երկու հյուրանոցների սեփականատեր, որոնցից ոչ մեկը գրավադրված չէ, Դուք կարող եք բարելավել նրանց կարգը, որը կավելացնի Ձեր եկամուտը: Դրա համար Դուք Բանկից պետք է գնեք մեկ, երկու կամ եռաստղ պիտակներ և դնեք դրանք հյուրանոցի տվյալ դաշտի վրա: Մեկ աստղի արժեքը նշված է համապատասխան Բաժնետոմսի քարտի վրա: Երկաստղանի պիտակ գնելու դեպքում Դուք վճարում եք մեկ աստղի արժեքի կրկնակի գումարը: Աստղերը նույնպես դրվում են հավասար, այսինքն՝ սկզբում երկու հյուրանոցի վրա դրվում են մեկաստղանի պիտակները, այնուհետև՝ երկուական (ընդ որում մեկաստղանի պիտակը հանձնում են Բանկին), վերջում՝ երեքական (երկաստղանի պիտակները Բանկին հանձնելով):

• «ՉՎԱՐԹՆՈՑ» և «ԳՅՈՒՄՐԻ» ՕԴԱՆՎՎԱԿԱՅԱՆՆԵՐԸ նույնպես հանդիսանում են սեփականության օբյեկտ և դրանք նույնպես կարելի է գնել, վաճառել և գրավադրել: Եթե Ձեր խաղաքարը «վայեչք» է կատարել նման «թռիչքային» դաշտերից մեկի վրա, որը նախկինում ձեռք է բերվել այլ խաղացողի կողմից, Դուք պետք է սեփականատիրոջը վարձ վճարեք և չապաստով հաջորդ քայլին՝ պարտադիր կարգով թռիչք կատարեք Ձեր նախընտրած ցանկացած այլ դաշտի վրա: Ընդ որում, Դուք պետք է սեփականատիրոջը վճարեք լրացուցիչ գումար, որը նշված է Բաժնետոմսերի քարտի վրա՝ կախված թռիչքի ենթակա դաշտերի քանակից: Օրինակ՝ Ձեր կողմից ընտրված դաշտի 8 վանդակների վրա թռիչքի համար Դուք վճարում եք Բաժնետոմս քարտի «թռիչք 5-ից 8 քայլ» տողի վրա նշված համապատասխան գումարը: Թռիչքը կարելի է կատարել ինչպես քայլի ուղղությամբ, այնպես էլ՝ հակառակ: Եթե օդանավակայանը գնված կամ գրավադրված չէ, թռիչք չի կատարվում:

• ՍԵՓԱԿԱՆՈՒԹՅԱՆ ՎԱՃԱՌՔԸ: Ցանկացած ժամանակ Դուք կարող եք պայմանագրային գնով վաճառել Ձեր սեփականությունը այլ խաղացողին՝ գնորդին փոխանցելով Բաժնետոմսերի համապատասխան քարտը: Սակայն չի կարելի վաճառել փողոցը, եթե նրա կամ նույն համայնքի այլ փողոցի վրա կանգնած են շենքեր , ինչպես նաև չի կարելի վաճառել հյուրանոցները, եթե դրանց վրա առկա են աստղեր: Սեփականությունը վաճառելու համար Դուք սկզբում պետք է վաճառեք համայնքի փողոցների վրա գտնվող Ձեր բոլոր շենքերը և հյուրանոցների աստղերը: Շենքերը և աստղերը չի կարելի վաճառել այլ խաղացողներին, ինչպես նաև մի դաշտից տեղափոխել այլ դաշտ: Դրանք կարող եք վաճառել միայն Բանկին, Բաժնետոմսերի քարտում նշված համապատասխան գնից երկու անգամ ցածր գնով: Շենքերը և աստղերը պետք է Բանկին վաճառվեն հավասարաչափ, այնպես ինչպես գնվել են: Եթե Դուք պարզապես ցանկանում եք փոխանակել գործարանը խանութով , ապա անհրաժեշտ է Բանկին հետ վերադարձնել գործարանն և փոխարենը ստանալ երեք խանութ, գումարած գործարանի արժեքի կեսը: Եթե քանկում պակասում են խանութները, ապա Դուք չեք կարող նման փոխանակում կատարել: Հյուրանոցի կարգի նվազեցման համար (օրինակ եռաստղանին փոխանակել երկաստղանիով) Դուք պետք է կատարեք համապատասխան պիտակների փոխանակումը և ստանալ մեկ աստղի արժեքի կեսը:

• ԳՐԱՎ: Եթե Ձեզ հարկավոր է գումար, Դուք կարող եք ստանալ այն Բանկում Ձեր սեփականությունից որևէ բան գրավադրելով: Դուք կարող եք գրավադրել փողոցը, եթե նրա կամ նույն համայնքի մյուս փողոցի վրա շենքեր չկան: Կարող եք գրավ դնել հյուրանոցը, եթե նրա և երկրորդ հյուրանոցի վրա աստղեր չկան: Գրավի դիմաց Դուք ստանում եք գումար (վարկ), որը հավասար է տվյալ սեփականության արժեքի կեսին: Գրավադրված սեփականության բաժնետոմսի քարտը Դուք պետք է շրջած դիրքով դնեք Ձեր առջև: Գրավադրված սեփականության հետ գնման նպատակով Դուք պետք է Բանկին հետ վերադարձնեք պարտքը՝ գումարած 10% վրադիր: Դուք կարող եք գրավադրված սեփականությունը պայմանագրային գնով վաճառել այլ խաղացողին: Նոր սեփականատերը կարող է նույն միջոցով այն հետ գնել Բանկից:

• ՎԱՐՁԱՎՃԱՐ (ՎԱՐՁ): Եթե Դուք կանգ եք առել այլ խաղացողի չկառուցապատված սեփականության վրա, նրա սեփականատերը պետք է Ձեզնից վարձավճար պահանջի նախքան Ձեզ հաջորդող խաղացողը նետի խորանարդը: Վճարման ենթակա գումարը նշված է Բաժնետոմսի քարտի «ՎԱՐՁ » տողի վրա: Եթե սեփականատիրոջ մոտ են գտնվում տվյալ գունային խմբի բոլոր փողոցները, երկու հյուրանոցները կամ երկու օդանավակայանները, ապա այդ կանգառի համար վարձավճարը կրկնապատկվում է: Սակայն, եթե տվյալ խմբից գրավադրված լինի նույնիսկ մեկ սեփականություն, վարձավճարը չի կրկնապատկվում: Վարձավճարն էականորեն մեծանում է՝ կախված Ձեր փողոցի վրա կառույցների քանակից կամ հյուրանոցի վրայի աստղերից: Օրինակ՝ Ձեր փողոցի վրա կառուցված երկու խանութի համար վարձավճարի գումարը գանձվում է տվյալ Բաժնետոմսի քարտի «Վարձ 2 խանութով» տողին

համապատասխան, գործարանի համար «Վարձը գործարանով» տողին համապատասխան, հյուրանոցի վրա երեք աստղի համար վարձավճարը համապատասխանում է Բաժնետոմսի քարտի «Վարձ *** աստղերով» տողի հետ: Չգրավադրված կամ չգնված սեփականության վրա կանգ առնելու դեպքում վարձավճար չի գանձվում:

- «ՇԱՆՍ» և «ՀԱՆՐԱՅԻՆ ԳԱՆՁԱՐԱՆ»: Նման դաշտերից մեկի վրա կանգ առնելը նշանակում է, որ Ձեզ անհրաժեշտ է վերցնել քարտ համապատասխան խրջից, կատարել քարտի վրա նշված հրահանգները և հետ դնել խրջի ներքեում: Այդ քարտերը կարող են պահանջել, օրինակ որպեսզի Դուք տեղաշարժեք Ձեր խաղաքարն այլ դաշտ, վճարեք տուգանք կամ հարկ, ստանաք պարգևավճար, ուղևորվեք բանտ և այլն: Եթե Դուք վերցրել եք քարտ, որը Ձեզ իրավունք է տալիս անվճար և վաղաժամկետ բանտից ազատում, ապա Դուք կարող եք այն Ձեզ մոտ պահել և անհրաժեշտության դեպքում օգտագործել կամ պայմանագրային գնով վաճառել այն այլ խաղացողին:

- Հարկերի և մաքսատուրքերի ՀԱՎԱՔԱՎԿԵՏ: Գոյություն ունի նման երկու կետ՝ «ՊԱՐՏՔԻ ՄԱՐՈՒՄ»՝ եկամտահարկ և «ՊԵՏԱԿԱՆ ՀԱՐԿ»՝ մաքսատուրք: Եթե Դուք կանգ եք առել դրանցից որևէ մեկի վրա, Դուք պետք է Բանկին վճարեք տվյալ դաշտում նշված գումարը:

- ՈՍՏԻԿԱՆՈՒԹՅՈՒՆ: Հայտնվելով «POLICE» հատվածի վրա՝ Դուք պարտավոր եք Բանկում վճարել տուգանք 300%-ի չափով: Հակառակ դեպքում Դուք ստիպված կլինեք բաց թողնել Ձեր հաջորդ մեկ քայլը:

- ԲԱՆՏ: Դուք հայտնվում եք բանտում, եթե Ձեր խաղաքարն կանգ է առնում «ԲԱՆՏ» վանդակի վրա կամ, եթե կանգ առնելով «Շանս» և «Հանրային գանձարան» դաշտի վրա Դուք քաշում եք «Ուղևորվել բանտ»: Մինչ Դուք գտնվում եք Բանտում, Ձեր խաղաքարը գտնվում է տվյալ վանդակի վրա և Դուք չեք կարող գնել սեփականություն կամ վարձավճար հավաքել այլ խաղացողներից: Դուք միայն կարող եք վաճառել Ձեր սեփականությունը: Բանտից ազատվելու համար Դուք պետք է Բանկին վճարեք տուգանք 1000% -ի չափով կամ տուգանք չվճարելու դեպքում բաց թողնեք Ձեր հաջորդ երեք քայլերը: Եթե Դուք ունեք «Շանս» կամ «Հանրային գանձարան» քարտ Բանտից ազատվելու իրավունքով գրառմամբ, Դուք կարող եք շարունակել խաղը հաջորդ Ձեր քայլին:

- ՊԱՐՏԱԳԻՐ ՎՃԱՐ: Սա դաշտ է, որը բաղկացած է չորս համարակալված բաժիններից, որոնց յուրաքանչյուրով թվային հերթականությամբ Դուք պետք է անցնեք ինչպես սովորական դաշտերով: Այսպիսով Ձեր կողմից նետված գառի միավորների քանակին համապատասխան Դուք կանգ առնեք այս չորս բաժինների վրայով, կամ կանգ կառնեք դրանցից որևէ մեկի վրա: Եթե Դուք հայտնվեք առաջին բաժնում Դուք վճարում եք 100% հեռախոսագրության համար, երկրորդ բաժնում Դուք ստանում եք 200% գույքի ապահովագրության համար, երրորդ բաժնում Դուք վճարում եք 300% էլեկտրաէներգիայի ծախսի համար, իսկ չորրորդ բաժնում Դուք ստանում եք 400% բժշկական ապահովագրության համար:

- ԿԱՅԱՐԱՆ: Սա նշանակում է, որ Դուք պարգևատրվում եք հանգստանալով Ձեր աշխատանքային հոգսերից և ուղղակի սպասեք մինչև Ձեր հաջորդ քայլը, իսկ ցանկության դեպքում ճանապարհորդեք դեպի չորս համայնքներից մեկը և փորձեք Ձեր բախտը: Ճանապարհորդությունն սկսվում է տրանսպորտի չորս տեսակներից մեկի՝ ավտոմեքենայի, նավի, ինքնաթիռի կամ գնացքի ընտրությամբ:

1) Տրամվայով Դուք ուղևորվում եք Արաբկիր և Բանկում 1000 Դր. գումարի չափով մուտք կատարելով՝ Ձեր «Տիկինը» մասնակցում է գեղեցկության մրցույթում: Եթե Ձեզ ընկել է 1 թիվը, ապա Դուք մրցույթում գրադեցրել եք առաջին տեղը՝ ստանալով 3000% գումարի չափով մրցանակ՝ գումարած Ձեր կողմից մուտքագրված գումարը: Եթե Ձեզ ընկել է 2 թիվը, նշանակում է Ձեր «Տիկինը» գրադեցրել է երկրորդ տեղը և ստանում է մրցանակ 1500% -ի չափով՝ գումարած Ձեր կողմից մուտքագրված գումարի 50%, այսինքն՝ 500% : Եվ վերջապես 3 թիվ դեպքում երրորդ տեղ, 750% գումարի չափով մրցանակ՝ գումարած Ձեր կողմից մուտքագրված գումարի 25%, այսինքն՝ 250%: Մնացած դեպքերում Ձեր բախտը չի բերի և Դուք կկորցնեք Ձեր կողմից մուտքագրված գումարը:

2) Տարբերակ ուղևորվում եք Կենտրոն և այցելում եք Խաղաարահ, որտեղ խաղում եք վիճակախաղ հետևյալ կերպ: Խաղընկերներին հայտարարում եք 1-6 կամայական 2 թվերի մասին, որից հետո երկու անգամ նետում եք գառը: Եթե համընկնում է Ձեր հայտարարած թվերից մեկը, ապա Դուք ստանում եք 1000 Դր., եթե երկուսը՝ 3000 Դր.:

3) Ավտոբուսով ուղևորվում եք Քանաքեռ-Զեյթուն: Այստեղ Դուք կարող եք ընտրել «Համայնքապետ»: Դրա համար Դուք Բանկում մուտք եք անում գրավ 1000% -ի գումարի չափով և կոչ եք անում մնացած խաղացողներին Ձեզ

հետ միասին մեկական անգամ նետել գառը: Եթե Դուք ունեք ամենաբարձր միավորը, Դուք հաղթում եք «ընտրություններում» և պարգևատրվում եք գումար 4000% -ի չափով՝ գումարած Ձեր գրավը: Նույն ամենամեծ միավոր ունեցող երկու և ավել խաղացողի դեպքում նրանք պետք է նետեն գառը մինչև նրանցից մեկի հաղթանակը: Եթե հաղթում է ուրիշ խաղացող նա Բանկից ստանում է Ձեր գրավի գումարի կեսը: Եթե մյուս խաղացողները հրաժարվեն մասնակցել «ընտրություններին», Դուք առանց մրցակցության, առանց գառ նետելու դառնում եք «Համայնքապետ»:

4) Գնացքով Դուք ժամանում եք Շենգավիթ: Այստեղ Դուք կարող եք ԼՈՏՈ խաղալ: Դրա համար պետք է ընտրեք «ԼՈՏՈ» դաշտի քարտերից մեկը և հայտարարեք նրա գույնը (նարնջագույն, կապույտ կամ կարմիր): Բանկում կատարում եք Ձեր խաղադրույքը: Խաղադրույքի առավելագույն չափը հավասար է 1000%: Երկու անգամ նետում եք գառը: Չառի վրայի միավորները ցույց կտան շահող «Տակառի» թիվը: Փնտրեք այդ թիվը Ձեր ընտրած քարտի վրա: Օրինակ, եթե զառի վրա ընկել են 1 և 5 միավորները, ապա փնտրեք 15 թիվը կամ նրա հակառակ տեղափոխված տարբերակը՝ 51: Եթե այս թվերը գտնվում են Ձեր ընտրած քարտի վրա, Դուք շահում եք Ձեր խաղադրույքի գումարի հնգապատիկը: Հակառակ դեպքում, եթե այդ թիվը գտնվի այլ քարտի վրա, Դուք կկորցնեք Ձեր խաղադրույքը:

- ՆԵՐԴՐՈՒՄՆԵՐԻ ԴԱՇՏԸ բաղկացած է արդյունաբերության վեց ճյուղերից՝ 1-Գյուղատնտեսություն, 2-Քիմիական, 3-Մետալուրգիա, 4-Շինարարական, 5-Էլեկտրոնիկա և 6-Էներգետիկա: Ամեն անգամ, երբ Ձեր խաղաքարն անցնում է այդ դաշտի վրայով Դուք պետք է ֆինանսական ներդրումներ կատարեք՝ Բանկին վճարելով 200%: Իսկ, եթե կանգ առնեք այս դաշտում Դուք պետք է որոշեք, թե արդյունաբերության ո՞ր ճյուղին են գնում Ձեր ներդրումները և ստանալ Ձեր շահույթամասը, որոնց գումարը նշված է վեց ճյուղերից յուրաքանչյուրի վրա: Դրա համար Դուք պետք է լրացուցիչ նետեք մեկ գառ: Օրինակ, եթե զառի վրա ընկելի 5 թիվը, Դուք կստանաք 1400% գումար Էլեկտրոնային ճյուղում կատարած ներդրումից, եթե ընկելի 2 թիվը, կստանաք 1100% գումար Քիմիական ճյուղում կատարած ներդրումից:

- ՄԱՆԿ: Եթե Դուք Բանկին կամ այլ խաղացողին պարտք եք ավելի մեծ գումար, քան Դուք կանխիկ ունեք, ինչպես նաև կարող եք ստանալ Ձեր կառույցների, աստղերի և Սեփականության բաժնետոմսերի առքուվաճառքից, և Դուք չեք կարող փակել Ձեր պարտքերը, Ձեզ «Մանկ» են հայտարարում և Դուք դուրս եք մնում խաղից: Եթե Դուք Մանկ եք հայտարարվել Բանկին պարտք լինելու պատճառով, ապա Բանկը վերցնում է բոլոր Ձեր մնացած փողերը, շենքերը և աստղերը (եթե այսպիսիք կան): Իսկ Ձեր Սեփականության բաժնետոմսերը աճուրդից միանգամից վաճառում են այլ խաղացողներին: Այլ խաղացողին պարտք լինելու պատճառով Մանկության դեպքում Ձեր շենքերը և աստղերը վաճառվում են Բանկին նրանց նախնական արժեքի կես գնով, իսկ այն խաղացողը, որին Դուք պարտք եք, ստանում է Ձեզ մոտ մնացած բոլոր փողերը և Սեփականության բաժնետոմսի քարտերը: Խաղացողներից ոչ մեկը չի կարող պարտքով փող վերցնել կամ տալ այլ խաղացողին:

- ՀԱՂԹՈՂ: Խաղում մնացած վերջին խաղացողը հանդիսանում է հաղթող և համարվում է միանձնյա սեփականատեր:

Կանոններ խաղի կրճատ տարբերակի համար

Խաղի կրճատ տարբերակում կան հետևյալ տարբերությունները՝

1. Խաղին ՆԱԽԱՊԱՏՐԱՍՎԵԼՈՒ ընթացքում Բանկիրը խառնում է Սեփականության բաժնետոմսի քարտերի կապոցը: Խաղացողներից մեկը վերցնում է վրայի մի քանի քարտ և դնում է կապոցի ներքևում, որից հետո Բանկիրը բաժանում է մեկական քարտ յուրաքանչյուր խաղացողին երեք շրջանով այնպես, որպեսզի նրանցից յուրաքանչյուրը (ներառյալ Բանկիրի) արդյունքում ստանա Բաժնետոմսի երեքական քարտ: Սեփականության բաժնետոմսերի քարտ ստացած խաղացողները պետք է Բանկին անհապաղ վճարեն դրանց վրա նշված տվյալ սեփականության գումարը: Այնուհետև խաղը սկսվում է ավարտվում է հիմնական կանոններով: Եթե Բանկում մնացել են չբաժանված քարտեր, դրանք խաղի ընթացքում կվաճառվեն խաղացողներին:

2. Խաղի ԱՎԱՐՏԸ համարվում է թվով երկրորդ խաղացողի սնանկանալու պահը կամ ժամանակի լրանալը, որի ընթացքում խաղացողները պայմանավորվել են ավարտել խաղը: Որից հետո Բանկիրը գնահատում է մնացած յուրաքանչյուր խաղացողի գույքը (կանխիկ փողը, գործարանները, խանութները, հյուրանոցի աստղերը, Սեփականության բաժնետոմսերը՝ ըստ նրանց անվանական արժեքի, ինչպես նաև՝ գրավադրված սեփականության բաժնետոմսերը՝ դրանց անվանական արժեքի կեսով):

«ՕԼԻԳՈՊՈԼԻԱ»-Ի ՀԱՂԹՈՂ Ե ԳՆԱՆՅՎՈՒՄ ԱՄԵՆԱՊԱՐՏՈՒՄ ԽԱՂԱՑՈՂՆԵՐ:

